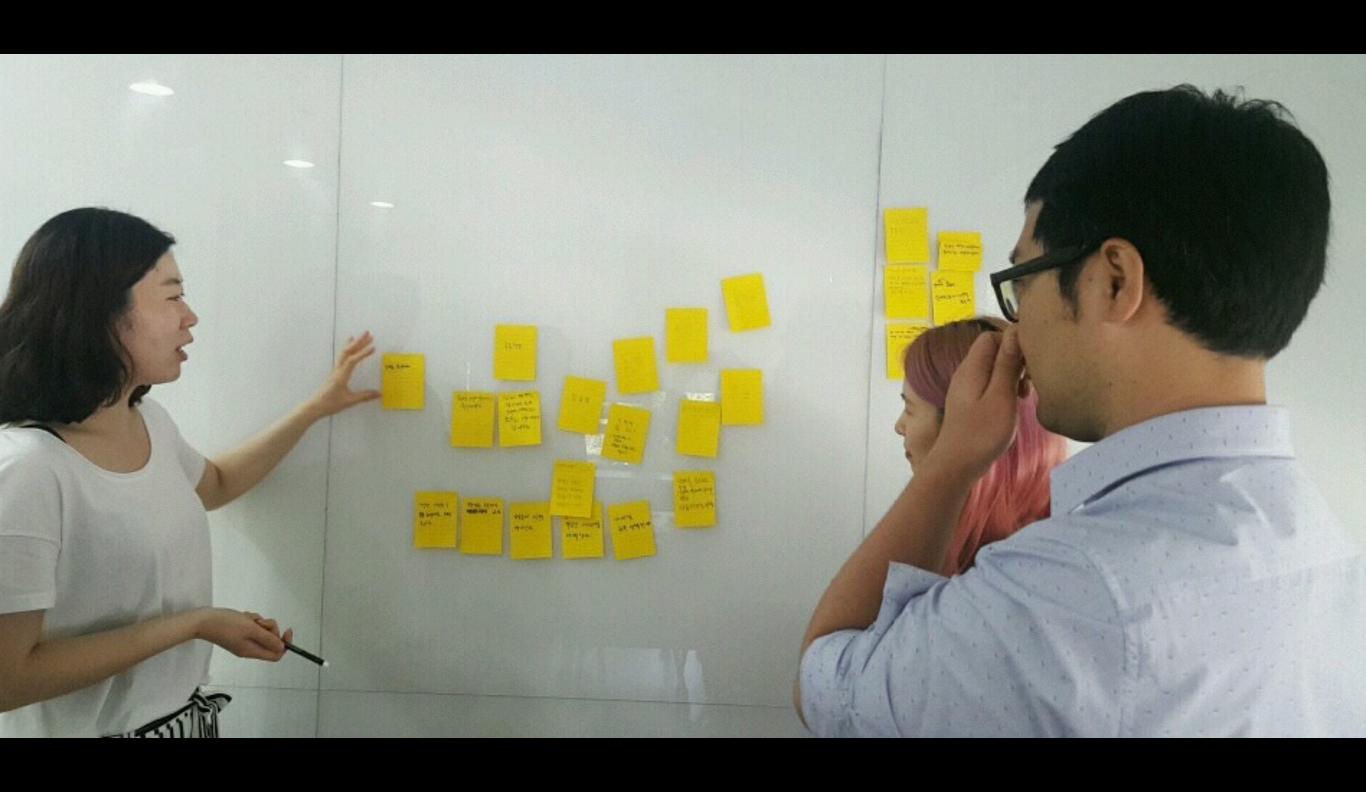


Story 01. 픽사의 디자인씽킹 조직문화 경영사례 (5/2)



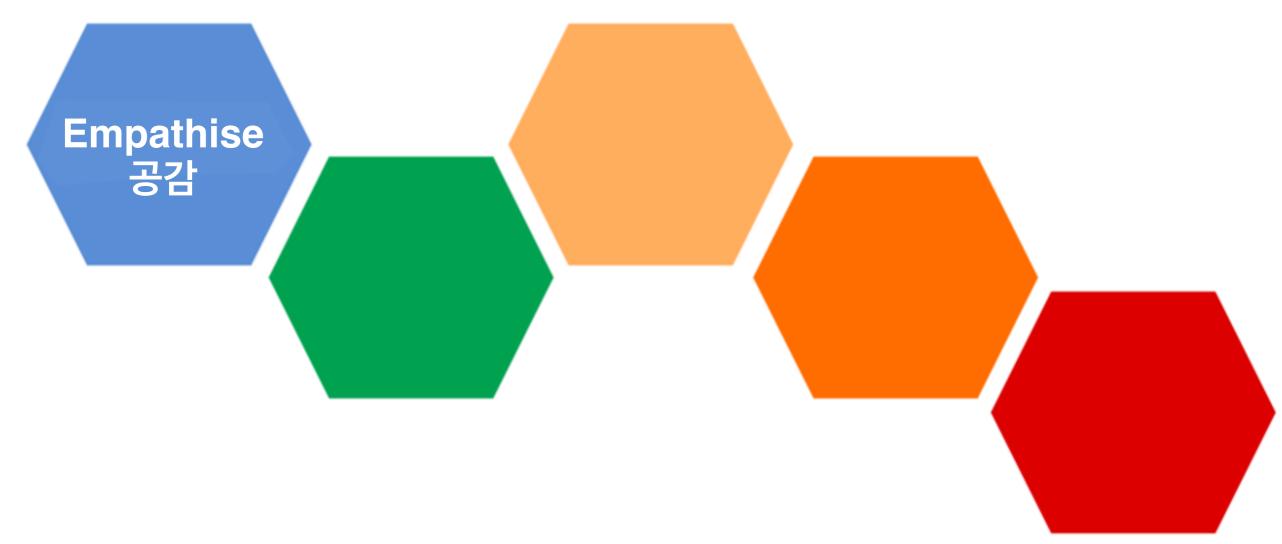
Story 2. 디자인과 디자인씽킹 개념 (5/19)



Story 3. 지갑만들기 디자인씽킹 워크샵 (6/10)



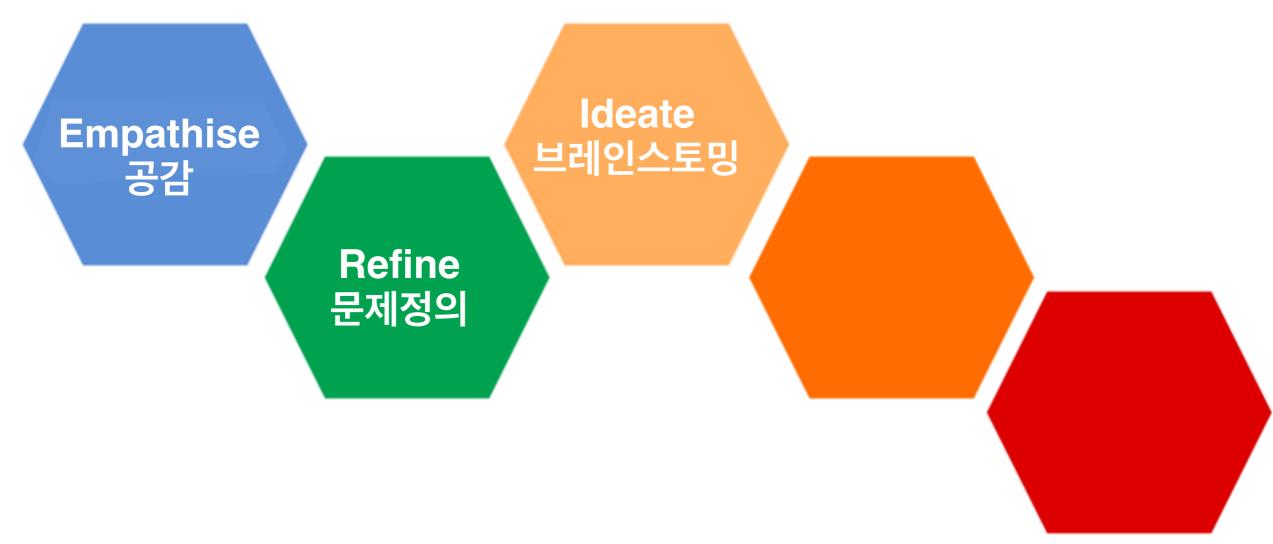
HASSO PLATTNER
Institute of Design at Stanford



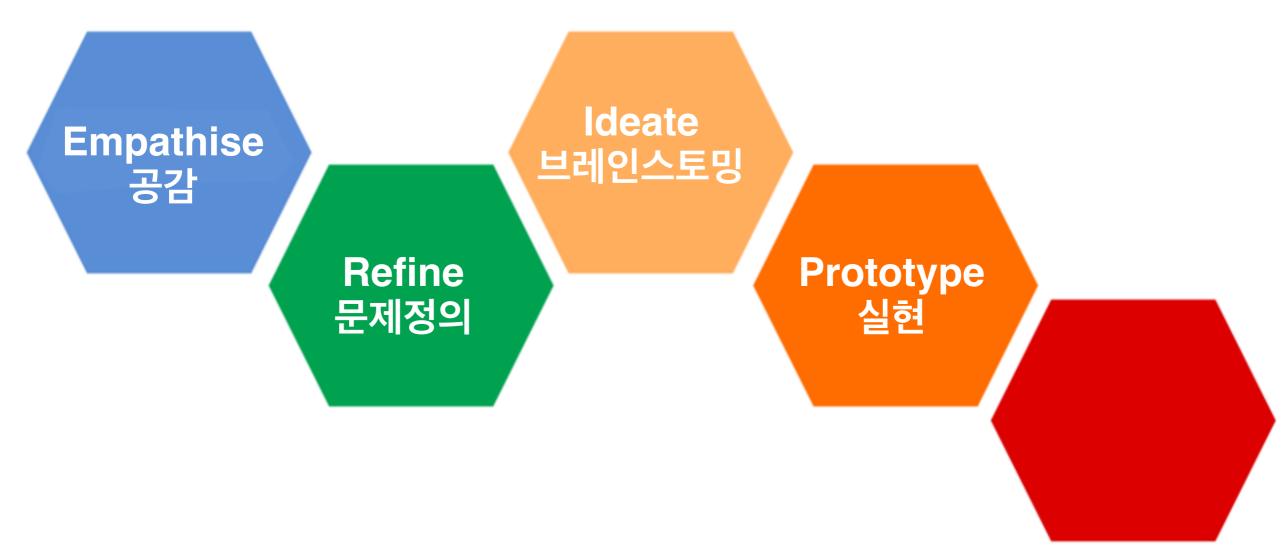




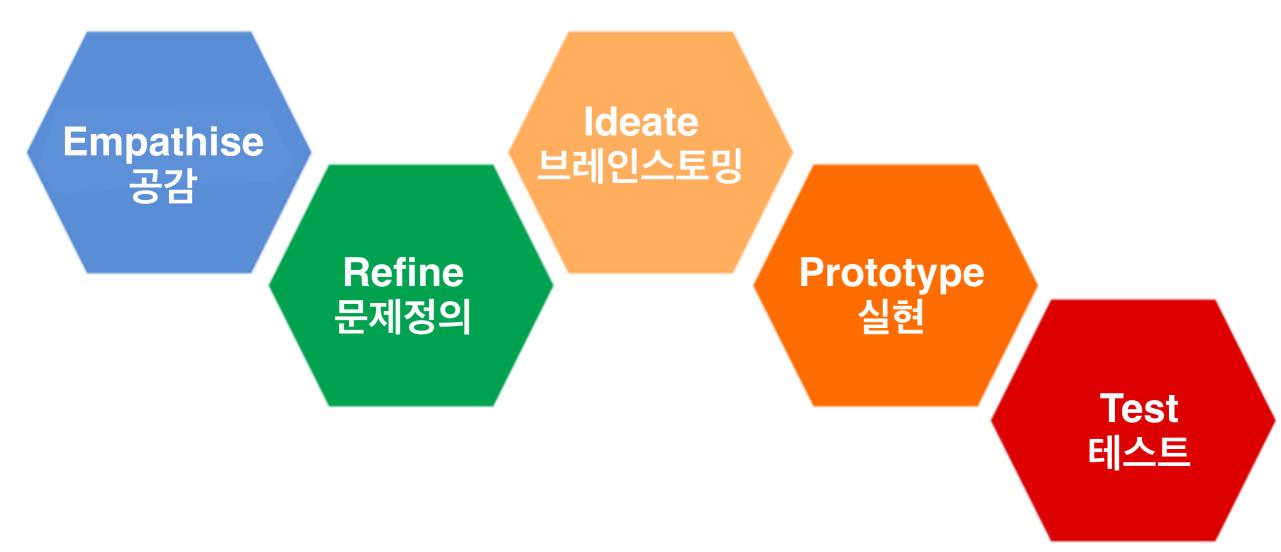














내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

즐긴다,

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

즐긴다,

내 생각이 '가능할까' 라는 생각은 하지 않는다.

나는 Innovator 다.

나와 내 파트너를 믿는다.

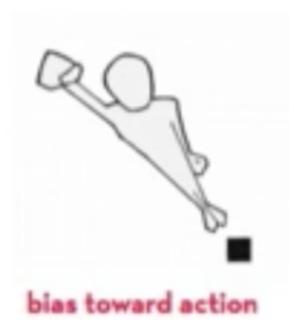
정답은 없다.

내가 생각해낸 '아이디어'는 무조건 실현 가능하다.

즐긴다,

우리는 '뜬구름'을 현실화 하고 있다는 것을 잊지 말자.

뜬구름 혁신(Innovation)







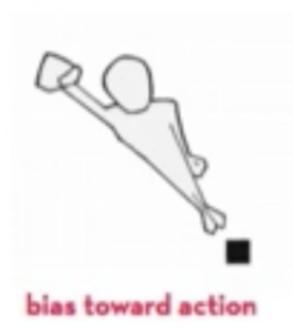
'사용자'의 목소리에 귀기울이자.



be mindful of process











아이디어를 눈에 보이는 것으로 만들자.

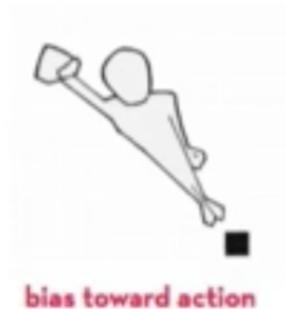


be mindful of process



prototype toward a solution







focus on human values

collaborate across boundries '혼자' 한다는 생각을 버리자.



be mindful of process



prototype toward a solution



show don't tell

