



Design Thinking  
Community

# DESIGN THINKING 원데이 워크숍

---

DESIGN THINKING COMMUNITY

두번째. 공공기관 어플리케이션 경험 개선

11월 5일 토요일 판교 AppHaus에서  
DTC의 두번째 디자인씽킹 워크숍이 진행되었습니다.  
이번 워크숍의 주제는 '공공기관 어플리케이션 경험 개선'



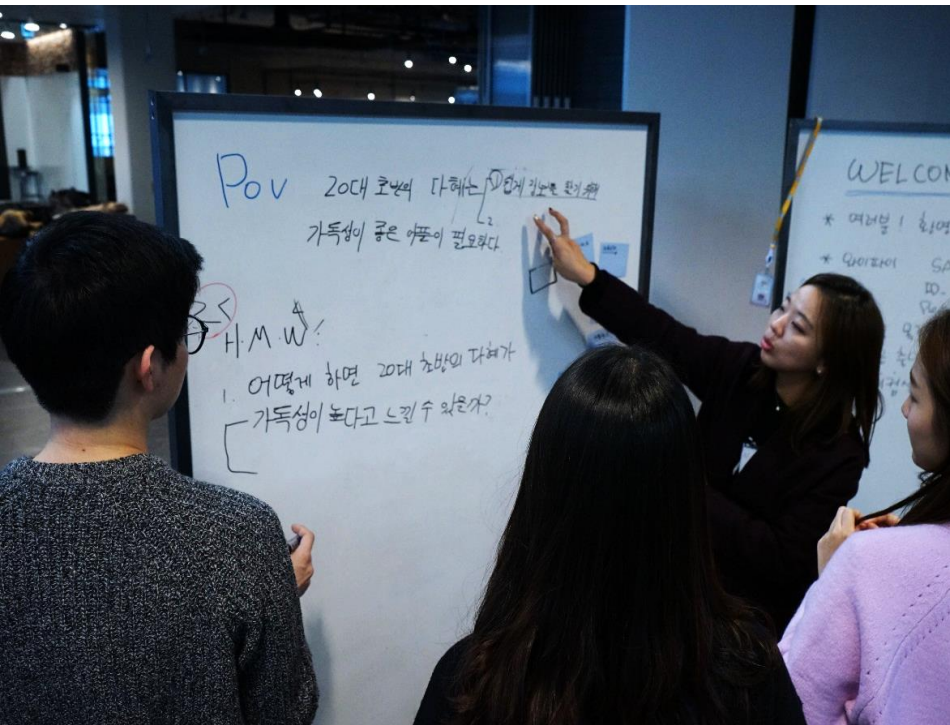


# Empathize

**스마트 컨슈머, 스마트 구조대, EBSI+어플리케이션**  
직접 사용해보는 경험을 관찰합니다.  
개선하고 싶은 어플을 선택한 후 사용해보고  
다 함께 인터뷰를 진행합니다.

# Define

인터뷰를 토대로 문제를 정의해봅니다.  
인터뷰대상이 느꼈던 궁극적인 불편함은 무엇이였을까요?  
PoV 문장으로 작성 후 HMW로 정리해봅니다.



Warming up



한박자 쉬어가는 타임^^  
다양한 아이디어를 내기 위해 '나는사과나무' 게임 Ing!  
이 조는 우주에서 날아온 운석까지 표현해주었어요.



Ideate

**브레인라이팅 & SCAMPER 방법을  
이용해 엄청난 양의 아이디어 도출해냈어요!  
아이디어를 논의하는 친구들의 눈이 반짝이네요 😊**

# Prototype

엄청난 아이디어 속에 선택 받은 아이디어가 시각화됩니다.  
열심히 만들고 붙이며 어플리케이션을 표현해주고 있네요.  
어플리케이션의 눈부신 변화를 기대해봅니다 😊



# Test & Presentation



조에서 선택한  
어플리케이션의 문제정의  
&프로토타입을 발표하고  
서로의 의견을 공유하는  
시간을 가졌습니다.



# Reflection



“ 디자인씽킹 전 과정을 체험한 것은 처음인데 많이 익숙해지면 좋겠다는 기대를 충족시킨 것 같아서 기분이 좋고, 좋은 팀원을 만난 것도 기분이 좋다.”

“ 사용자 중심 디자인의 중요성을 느낄 수 있었고, 사용자 입장에서 생각해볼 수 있는 경험이 좋았다.”

Thank you 😊

워크숍 기획&운영 DTC2기 준희, 승환, 세진, 윤희, 지민  
FT로 참여해준 준택,현태





Design Thinking  
Community

# DTC 워크숍 VOL.2

## 다음에 다시 만나요😊

